

## Enunciado

En el proyecto Java que se adjunta ([\*PracticaUnidad4\*](#)), hay definida una clase **CCuenta**, que cuenta con un serie de atributos y métodos. El proyecto cuenta asimismo con un clase Main, donde se hace uso de la clase descrita. Basándonos en ese proyecto, vamos a realizar las siguientes actividades.

## REFACTORIZACIÓN

1. Cambia el nombre de la variable “miCuenta” por “cuenta1”.
2. Introduce el método operativa\_cuenta, que englobe las sentencias de la clase Main que operan con el objeto cuenta1.
3. Encapsula los cuatro atributos de la clase CCuenta.
4. Añadir un nuevo parámetro al método operativa\_cuenta, de nombre cantidad y de tipo float.

## ANALIZADOR DE CÓDIGO

5. Descarga e instala el plugin PDM.
6. Ejecuta el analizador de código PDM.
7. Configura el analizador de código PDM para que se permita el escaneado automático del proyecto, a intervalos regulares.
8. Añade tres reglas nuevas al analizador de PDM y comenta su utilidad.

## JAVADOC

9. Inserta comentarios Javadoc en la clase CCuenta.
10. Genera documentación Javadoc para todo el proyecto.

## Criterios de puntuación

- Cada uno de los apartados se evaluará con 1 punto.

## Recursos necesarios para realizar la Tarea

- Ordenador con el IDE NetBeans 6.9.1. o superior, instalado.
- Conexión a Internet.

## Consejos y recomendaciones

- Se pretende que realices las operaciones de refactorización, control de versiones y documentación de una aplicación. Se parte de la base, de que has adquirido conocimientos suficientes de programación.